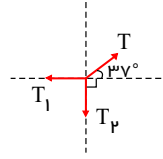


۴۶. گزینه ۳ با استفاده از قضیه ی سینوس ها:

$$\frac{T}{\sin 90^\circ} = \frac{T_1}{\sin(90^\circ + 37^\circ)} = \frac{T_2}{\sin(90^\circ + 53^\circ)}$$

$$\frac{T_2}{\cos 53^\circ} = \frac{T_1}{\cos 37^\circ} \Rightarrow T_1 = 8N$$



برای جسم ۲ کیلوگرمی، از آن جایی که حداقل ضریب اصطکاک را خواسته است، فرض می کنیم جسم در آستانه ی لغزش است:

$$T_1 - f_s \max = 0 \Rightarrow f_s \max = \mu_s \cdot N = \mu_s \times 20 = 8 \Rightarrow \mu_s = 0.4$$

۴۷. گزینه ۲

راه حل اول: در حرکت با شتاب ثابت داریم:

$$\Delta x = \frac{1}{2}(V + V_0)t$$

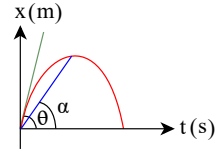
می دانیم در لحظه ی $t = 2s$ سرعت صفر است. بنابراین خواهیم داشت:

$$30 - 10 = \frac{1}{2}(0 + V_0) \times 2 \Rightarrow V_0 = 20 \frac{m}{s}$$

راه حل دوم: در سهمی همواره شیب خط مماس، دو برابر شیب خط قاطع به اوج از همان نقطه است. همچنین می دانیم شیب خط مماس،

سرعت لحظه ای و شیب خط قاطع، سرعت متوسط است. $(\bar{V} = \frac{\Delta x}{\Delta t})$ پس داریم:

$$V_0 = 2\bar{V} \Rightarrow V_0 = 2 \times \frac{30 - 10}{2} = 20 \frac{m}{s}$$



۴۸. گزینه ۴ در مدت $t = 0$ تا $t = 5$ حرکت یکنواخت است یعنی سرعت ثابت است، پس:

$$V(4) = \bar{V}(0 \rightarrow 5) = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{-30 - 30}{5} = -12 \frac{m}{s}$$

در مدت $t = 5$ تا $t = 17$ حرکت یکنواخت است یعنی سرعت ثابت است، پس:

$$V(10) = \bar{V}(5 \rightarrow 17) = \frac{30 - (-30)}{17 - 5} = \frac{60}{12} = 5 \frac{m}{s}$$

$$\bar{a} = \frac{\Delta V}{\Delta t} = \frac{V(10) - V(4)}{10 - 4} = \frac{5 - (-12)}{6} = \frac{17}{6} \frac{m}{s^2}$$

۴۹. گزینه ۴ راه حل اول:

$$x = \frac{1}{2}at^2 + V_0t + x_0 \Rightarrow \begin{cases} 10 = \frac{1}{2}a \times 2^2 + 2V_0 + x_0 \Rightarrow 10 = 2a + 2V_0 + x_0 \\ 50 = \frac{1}{2}a \times 6^2 + 6V_0 + x_0 \Rightarrow 50 = 18a + 6V_0 + x_0 \\ 90 = \frac{1}{2}a \times 8^2 + 8V_0 + x_0 \Rightarrow 90 = 32a + 8V_0 + x_0 \end{cases}$$

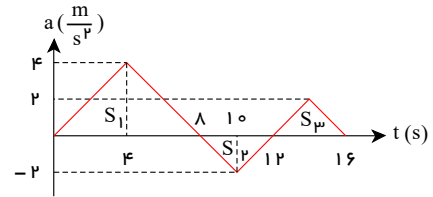
$$\Rightarrow \begin{cases} 50 - 10 = 16a + 4V_0 \rightarrow 40 = 16a + 4V_0 \\ 90 - 50 = 14a + 2V_0 \xrightarrow{\times(-2)} -80 = -28a - 4V_0 \end{cases} \xrightarrow{\text{جمع دو رابطه}} -40 = -12a \Rightarrow a = \frac{40}{12} = \frac{10}{3} \frac{m}{s^2}$$

راه حل دوم:

$$\bar{V} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \Rightarrow \begin{cases} \bar{V}(۲ \rightarrow ۶) = \frac{۵۰ - ۱۰}{۶ - ۲} = \frac{۴۰}{۴} = ۱۰ \frac{m}{s} \Rightarrow V(۴) = ۱۰ \frac{m}{s} \\ \bar{V}(۶ \rightarrow ۸) = \frac{۹۰ - ۵۰}{۸ - ۶} = \frac{۴۰}{۲} = ۲۰ \frac{m}{s} \Rightarrow V(۷) = ۲۰ \frac{m}{s} \end{cases} \Rightarrow a = \frac{\Delta V}{\Delta t} = \frac{۲۰ - ۱۰}{۷ - ۴} = \frac{۱۰}{۳} \frac{m}{s^2}$$

۵۰. گزینه ۴ تا وقتی جهت حرکت عوض نشود با گذشت زمان فاصله‌ی متحرک از نقطه‌ی شروع زیاد می‌شود. جهت حرکت متناظر علامت سرعت است و مساحت زیر نمودار شتاب - زمان برابر ΔV است. بنابراین داریم:

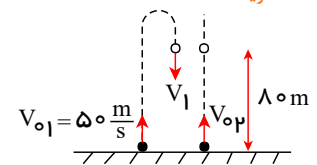
$$\begin{aligned} V(۰) &= ۰ \\ V(۸) - V(۰) &= S_1 \\ V(۱۲) - V(۸) &= -S_2 \\ V(۱۶) - V(۱۲) &= S_3 \end{aligned}$$



از $t = ۱۶$ به بعد سرعت ثابت است و با توجه به این که $S_1 > S_2$ و $S_2 = S_3$ می‌توان گفت علامت سرعت هیچ‌گاه عوض نمی‌شود، پس با گذشت زمان، فاصله‌ی متحرک از نقطه‌ی شروع حرکت پیوسته زیاد می‌شود یعنی در $t = ۱۶$ فاصله‌ی متحرک از نقطه‌ی شروع بیشتر از سایر گزینه‌هاست.

۵۱. گزینه ۲

$$\begin{aligned} V_1^2 - V_0^2 &= -2gh \Rightarrow V_1^2 - ۲۵۰۰ = ۲ \times (-۱۰) \times ۸۰ \\ V_1^2 &= ۹۰۰ \Rightarrow |V_1| = ۳۰ \frac{m}{s} \\ \Delta V &= g\Delta t \Rightarrow (-۵۰) - (-۳۰) = -۱۰\Delta t \Rightarrow \Delta t = ۲ (s) \end{aligned}$$



راه حل دوم: برای گلوله اول هنگام بازگشت

۵۲. گزینه ۳ سرعت جریان آب: V_2 سرعت حرکت قایق در آب ساکن: V_1

$$\left. \begin{aligned} AB &= (V_1 + V_2) \cdot \Delta t = ۲۰ (V_1 + V_2) \\ BA &= (V_1 - V_2) \cdot \Delta t = ۱۰۰ (V_1 - V_2) \end{aligned} \right\}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} V_1 + V_2 = \frac{AB}{۲۰} \\ V_1 - V_2 = \frac{AB}{۱۰۰} \end{cases} \Rightarrow ۲V_1 = \frac{AB}{۲۰} + \frac{AB}{۱۰۰} \Rightarrow V_1 = \frac{۳AB}{۱۰۰}$$

اگر آب ساکن باشد، قایق فاصله‌ی A تا B را با سرعت V_1 طی می‌کند.

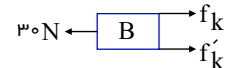
$$\Delta t = \frac{AB}{V_1} = \frac{AB}{\frac{۳AB}{۱۰۰}} = \frac{۱۰۰}{۳} \text{ دقیقه}$$

۵۳. گزینه ۱ با توجه به تقارن سهمی می‌توان گفت محور تقارن آن خط $t = ۵ s$ است.

$$\begin{aligned} \Delta x &= \frac{V_1 + V_2}{۲} \cdot \Delta t \Rightarrow -۳۰ - ۲۰ = \frac{V_0 + ۰}{۲} \times ۵ \Rightarrow V_0 = -۲۰ \frac{m}{s} \\ V(\delta) &= ۰, V = at + V_0 \Rightarrow ۵a + (-۲۰) = ۰ \Rightarrow a = ۴ \frac{m}{s^2} \end{aligned}$$

۵۴. گزینه ۲ چون جسم A متعادل است پس کشش A با اصطکاک بین A و B برابر است.

$$f_k = T = ۲N$$



$$۳۰ - f_k - f'_k = ma \Rightarrow ۳۰ - ۲ - f'_k = ۴ \times ۵ \Rightarrow f'_k = ۸N$$

برای جسم B داریم:

۵۵. گزینه ۴ نکته: در حرکت شتاب‌دار ثابت جابجایی در t ثانیه n ام از رابطه $\Delta x = (n - ۰,۵)at^2 + V_0 t$ به دست می‌آید.

$$n = ۱ \text{ و } t = ۳ : \Delta x_1 = (۱ - ۰,۵) \times ۲ \times ۳^2 + ۳V_0 = ۹ + ۳V_0$$

$$n = 3 \text{ و } t = 3 \text{ : جایابی در سه ثانیه سوم } \Delta x_2 = (3 - 0.5) \times 2 \times 3^2 + 3V_0 = 45 + 3V_0 \\ \Rightarrow \Delta x_2 - \Delta x_1 = 45 - 9 = 36m$$

روش دوم: با استفاده از تصاعد: در حرکت شتاب دار ثابت جایابی ها در t ثانیه های متوالی تشکیل یک تصاعد حسابی می دهند با قدر نسبت $d = at^2$

$$\Delta x_1 \quad \underbrace{at^2} \quad \Delta x_2 \quad \underbrace{at^2} \quad \Delta x_3 \Rightarrow \Delta x_3 - \Delta x_1 = 2at^2 = 2 \times 2 \times 3^2 = 36m$$

۵۶. گزینه ۴ ثانیه چهارم حرکت بازه زمانی $t_1 = 3(s)$ تا $t_2 = 4(s)$ است.

برای محاسبه سرعت متوسط مکان جسم را در لحظات $t_1 = 3(s)$ و $t_2 = 4(s)$ بدست می آوریم و داریم:

$$\vec{r} = \begin{cases} x = 36t + 10 \\ y = 6t^2 + 60t + 20 \end{cases} \Rightarrow \vec{r}_1(t_1=3) = \begin{cases} x_1 = 118 \\ y_1 = 146 \end{cases}, \vec{r}_2(t_2=4) = \begin{cases} x_2 = 154 \\ y_2 = 164 \end{cases}$$

$$\vec{V} = \frac{\vec{\Delta r}}{\Delta t} = \begin{cases} \overline{V_x} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{154 - 118}{4 - 3} = 36 \\ \overline{V_y} = \frac{\Delta y}{\Delta t} = \frac{164 - 146}{4 - 3} = 18 \end{cases} \Rightarrow \overline{V} = \sqrt{36^2 + 18^2} = 18\sqrt{5} \frac{m}{s}$$

برای محاسبه شتاب متوسط سرعت جسم را در لحظات $t_1 = 3(s)$ و $t_2 = 4(s)$ بدست می آوریم و داریم:

$$\vec{a} = \frac{\vec{\Delta V}}{\Delta t} \Rightarrow \vec{a} = \begin{cases} \overline{a_x} = 36 \\ \overline{a_y} = -12t + 60 \end{cases} \Rightarrow \vec{a}_1(t_1=3) = \begin{cases} \overline{a_x} = 36 \\ \overline{a_y} = 24 \end{cases}, \vec{a}_2 = \begin{cases} \overline{a_x} = 36 \\ \overline{a_y} = 12 \end{cases}$$

$$\vec{a} = \frac{\vec{\Delta V}}{\Delta t} = \begin{cases} \overline{a_x} = \frac{\Delta \overline{V_x}}{\Delta t} = \frac{36 - 36}{4 - 3} = 0 \\ \overline{a_y} = \frac{\Delta \overline{V_y}}{\Delta t} = \frac{12 - 24}{4 - 3} = -12 \end{cases} \Rightarrow \overline{a} = \sqrt{0^2 + (-12)^2} = 12 \frac{m}{s}$$

۵۷. گزینه ۳ سنگ ۳ ثانیه پس از پرتاب به نقطه ی پرتاب بازگشته است، بنابراین زمان اوج سنگ ۵/۱ ثانیه است، پس:

$$t_{\text{اوج}} = \frac{V_0}{g} \Rightarrow 1.5 = \frac{V_0}{10} \Rightarrow V_0 = 15 \frac{m}{s}$$

زمان کل حرکت $t_{\text{کل}} = 3 + 5 = 8(s)$ است، سرعت رسیدن سنگ در هنگام رسیدن به زمین برابر است با:

$$V = -gt + V_0 \Rightarrow V = -10 \times 8 + 15 \Rightarrow V = -65 \frac{m}{s}$$

نکته: در حرکت قائم رو به پایین (اوج تا زمین) در هر ثانیه مقدار سرعت $10 \frac{m}{s}$ افزایش می یابد.

بنابراین دو ثانیه قبل از رسیدن به زمین سرعت گلوله $-45 \frac{m}{s}$ می باشد، پس برای محاسبه مسافت طی شده در دو ثانیه آخر حرکت داریم:

$$\Delta y = \frac{V_1 + V_2}{2} \times \Delta t \Rightarrow \Delta y = \frac{(-45) + (-65)}{2} \times 2 \Rightarrow \Delta y = -110m$$

البته دقت داشته باشد که مسافت طی شده 110 متر است، زیرا در محاسبه مسافت طی شده جهت مطرح نیست.

۵۸. گزینه ۴ جهت (+) رو به پایین در نظر گرفته شده است. $(a = +g)$

سرعت اولیه ی A صفر و سرعت اولیه ی B برابر $-25 \frac{m}{s}$ است (با سرعت $25 \frac{m}{s}$ به طور عمودی به طرف بالا پرتاب شده است). محل پرتاب را $y = 0$ در نظر می گیریم.

$$y = \frac{1}{2}at^2 + V_0t + y_0 \Rightarrow \begin{cases} y_A = 5t^2 \\ y_B = 5t^2 - 25t \end{cases} \Rightarrow \text{فاصله ی دو گلوله } |y_B - y_A| = 25t$$

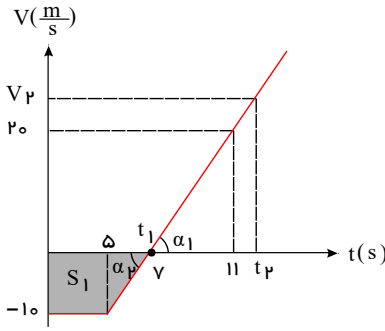
$$t = \frac{|V_0|}{g} = \frac{25}{10} = 2.5s \text{ زمان تغییر جهت } B \text{ (زمان اوج) برابر } 2.5 \text{ ثانیه است.}$$

$$|y_B - y_A| = 25 \times 2.5 = 62.5m$$

۵۹. گزینه ۴ از $t = 5s$ به بعد یک حرکت با شتاب ثابت داریم:

$$|tan\alpha_1| = |tan\alpha_2| \Rightarrow \frac{10}{t_1 - 5} = \frac{20}{11 - t_1} \rightarrow t_1 = 7s \text{ در } t_1 = 7s \text{ سرعت صفر می شود}$$

عبور مجدد از نقطه ی شروع یعنی اینکه از $t = 0$ تا آن زمان $\Delta x = 0$ یعنی Δx منفی و مثبت هم اندازه شوند.



$$|\Delta x_1| = S_1 = \frac{v+u}{2} \times t = \frac{10}{2} \times 1 = 5 \text{ m}$$

$$a = \frac{\Delta V}{\Delta t} = \frac{20 - (-10)}{11 - 1} = 5 \frac{m}{s^2}$$

$$\Delta x_2 = \frac{1}{2} a \cdot (\Delta t)^2 = \frac{5}{2} (\Delta t)^2 = 60 \rightarrow \text{(این جابجائی از } t_1 = 1 \text{ به بعد می باشد)}$$

$$\Rightarrow (\Delta t)^2 = \frac{120}{5} = 24 \Rightarrow \Delta t = \sqrt{24} = 2\sqrt{6} \text{ s}$$

۶۰. گزینه ۲ ابتدا نمودار سرعت-زمان حرکت را رسم می کنیم (مساحت زیر نمودار $a-t$ برابر با ΔV است) چون سطح زیر نمودار $V-t$ برابر با Δx است، بیشترین فاصله در پایان حرکت اتفاق می افتد. ابتدا t را به دست می آوریم.

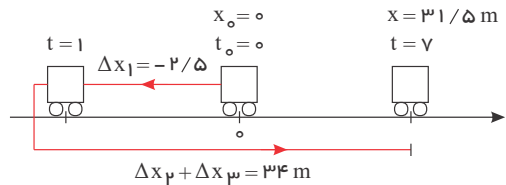
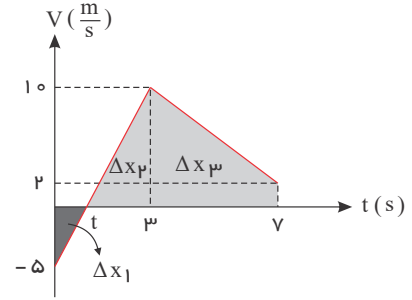
$$\frac{5}{10} = \frac{t}{3-t} \Rightarrow t = 1 \text{ s}$$

$$\Delta x_1 = \frac{-5 \times 1}{2} = -2.5 \text{ m}$$

$$\Delta x_2 = \frac{2 \times 10}{2} = 10 \text{ m}$$

$$\Delta x_3 = \frac{(10+20) \times 6}{2} = 24 \text{ m}$$

$$\Delta x_{\text{کل}} = -2.5 + 10 + 24 = 31.5 \text{ m}$$



۶۱. گزینه ۱ مؤلفه ی افقی حرکت یکنواخت است.

$$\Delta x = V_x \cdot \Delta t, V_x = V_{0x} = \bar{V}_x \Rightarrow 60 = 20 \Delta t \Rightarrow \Delta t = 3 \text{ s}$$

مؤلفه قائم حرکت دارای شتاب ثابت $(-g)$ است.

$$V_y = -gt + V_{0y} = -10 \times 3 = -30 \frac{m}{s} \Rightarrow \bar{V}_y = \frac{0 + (-30)}{2} = -15 \frac{m}{s}$$

$$\bar{V} = \sqrt{\bar{V}_x^2 + \bar{V}_y^2} = \sqrt{20^2 + 15^2} = 25 \frac{m}{s}$$

۶۲. گزینه ۳

$$\begin{cases} F \cos \alpha - T = m_2 a \\ T - m_1 g = m_1 a \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 100 \times 0.6 - T = 5a \\ T - 50 = 5a \end{cases} \xrightarrow{\text{تفریق دو رابطه}} 2T - 110 = 0 \Rightarrow T = 55 \text{ N}$$

۶۳. گزینه ۳

$$\begin{cases} T - m_2 g = m_2 a \\ F + m_1 g - T = m_1 a \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 120 - 100 = 10a \\ F + 50 - 120 = 5a \end{cases} \Rightarrow a = 2 \frac{m}{s^2}, F = 80 \text{ N}$$

$$m_2 \text{ و } m_1 \text{ برای مجموعه ی قانون دوم نیوتون: } T - f_k = (m_1 + m_2) a \Rightarrow T - (m_1 + m_2) g \mu_k = (m_1 + m_2) a$$

$$\Rightarrow T - 5 \times 10 \times 0.1 = 5a \Rightarrow T - 5 = 5a$$

$$m_2 \text{ برای قانون دوم نیوتون: } f_s - f_k = m_2 a \Rightarrow f_s - \mu_k (m_1 + m_2) g = m_2 a$$

$$\Rightarrow f_s - 5 = 2a \quad \text{بیشترین مقدار } a \text{ در حالتی است که } f_s \text{ برابر } f_{smax} \text{ باشد.}$$

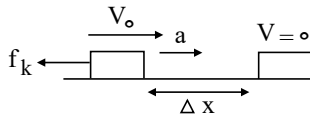
$$f_{smax} = \mu_s m_1 g = 2 \times 10 \times 0.6 = 12N \Rightarrow 12 - 5 = 2a \Rightarrow a = \frac{7}{2} \frac{m}{s^2}$$

$$T - 5 = 5a \Rightarrow T = 5 + 5a = 5 + \frac{35}{2} = \frac{50}{2} N$$

$$m_3 \text{ برای قانون دوم نیوتون: } m_3 g - T = m_3 a \Rightarrow T = m_3 (g - a) \Rightarrow \frac{50}{2} = \left(10 - \frac{7}{2}\right) m_3 \Rightarrow \frac{50}{2} = \frac{23}{2} m_3$$

$$\Rightarrow m_3 = \frac{50}{23} kg$$

وقتی جسمی مطابق شکل روی یک سطح افقی و مماس بر آن پرتاب می شود، جسم پس از طی مسافتی تحت تأثیر نیروی اصطکاک متوقف می شود.



$$\sum F = ma \Rightarrow -f_k = ma \Rightarrow -\mu_k mg = ma \Rightarrow a = -\mu_k g$$

$$V^2 - V_0^2 = 2a\Delta x \Rightarrow 0 - V_0^2 = 2(-\mu_k g)\Delta x \Rightarrow \Delta x = \frac{V_0^2}{2\mu_k g} \quad (1)$$

حال برای دو وزنه ی A و B داریم:

$$\xrightarrow{(1)} \frac{\Delta x_A}{\Delta x_B} = \left(\frac{V_{0A}}{V_{0B}}\right)^2 \times \frac{\mu_{kB}}{\mu_{kA}} = \left(\frac{1}{2}\right)^2 \times \frac{1}{3} = \frac{1}{12}$$